


Waffe	Gruppe	TP	Reichweite	Schaden	Qualitäten

Rüstung	Trefferzone	TP	RP	Qualitäten	Schild
					

Freunde

Gruppenziele

Eigene Ziele

Ausrüstung	Traglast

Vermögen

Goldkronen
Silber
Groschen
Psychologie

Notizen

Traglast

Waffen

Rüstung

Ausrüstung

Max. TP

GESAMT


Korrumpierung & Mutation

Gesamttraglast

Kleidung	Traglast

Trefferzonen

01-09	Kopf
10-14	L.Arm
15-44	R.Arm
45-79	Körper
80-89	L.Bein
90-100	R.Bein



Lebenspunkte

STB

WIBx2

WKB

Robust

LP



Zauber / Gebet ZW Reichweite Ziel Dauer Effekt

Glaube

Titel

Edelsteine

Sünde

Zauber / Gebet ZW Reichweite Ziel Dauer Effekt

Talente

St. Beschreibung

Talente

St. Beschreibung

Motivation

Beschreibung