



# AUSRÜSTUNG

Gegenstand	Ort	Tragl.	Gegenstand	Ort	Tragl.	Gegenstand	Ort	Tragl.		
Maximale Traglast		ST*10							Gesamte Traglast	

## WAFFEN

Waffe	Gattung	Schaden	Reichweite		
			kurz o	weit -20	extrem -30
			/	/	/
Eigenschaften		Traglast	Laden		
Waffe	Gattung	Schaden	kurz o	weit -20	extrem -30
			/	/	/
Eigenschaften		Traglast	Laden		
Waffe	Gattung	Schaden	kurz o	weit -20	extrem -30
			/	/	/
Eigenschaften		Traglast	Laden		
Waffe	Gattung	Schaden	kurz o	weit -20	extrem -30
			/	/	/
Eigenschaften		Traglast	Laden		

## RÜSTUNG

Rüstungsart	Geschützte Körperteile	Traglast	RP

GE -10%  
 BEW -1

### Rüstungspunkte

Kopf: 01 - 10  
 Körper: 31 - 70  
 Rechter Arm: 11 - 20  
 Linker Arm: 21 - 30  
 Rechtes Bein: 71 - 83  
 Linkes Bein: 86 - 00

## BEWEGUNG

Bewegung	Bewegen/Lösen	Sturmangriff	Rennen	Weitsprung mit Anlauf	Springen aus dem Stand
	BEW*2	BEW*4	BEW*6	BEW-STB	(BEW-STB)/2
Bewegung in Rüstung	Standardbewegung			Bewegung mit Behinderung	
	Schritt pro Minute			Schritt pro Minute	
	Meilen pro Stunde			Meilen pro Stunde	

## KAMPFWERTE

KG	BF	GE	STB	WIB	Ausw.	Parade	LEB

## AKTIONSÜBERSICHT

Einfache Aktion	Art	Komplexe Aktion	Art
Aufstehen/Aufsteigen	halbe	Finte	halbe
Bereitmachen	halbe	Gegenzauberbereitschaft*	halbe
Bewegen	halbe	Kompromißloser Angriff	volle
Fertigkeit verwenden	variabel	Manöver	halbe
Lösen	volle	Paradehaltung	halbe
Nachladen	variabel	Pikenstellung*	volle
Schnellangriff	volle	Rennen	volle
Standardangriff	halbe	Sprung	volle
Sturmangriff	volle	Verteidigungshaltung	volle
Zaubern	variabel	Verzögern	halbe
Zielen	halbe	Vorsichtiger Angriff	volle

## GELD UND WERTGEGENSTÄNDE

Goldkronen (GK): \_\_\_\_\_ Sonstige Schätze: \_\_\_\_\_

Silberschilling (S): \_\_\_\_\_

Messingroschen (G): \_\_\_\_\_

1 Goldkrone = 12 Silberschillinge = 240 Messingroschen  
1 Silberschilling = 12 Messingroschen

