



BESTIENJÄGER

Halbling, Hochelf, Mensch, Waldelf, Zwerg

Du bringst die größten und gefährlichsten Kreaturen der Alten Welt zu Fall. Sowohl das Wissen über diese Kreaturen, und wie man sie zur Strecke bringt, als auch die dazu benötigten Mittel stehen dir zur Verfügung.

Mit Eifer, Mut und einer gewissen Form von Wahnsinn stellen sich die Bestienjäger den im wahrsten Sinne des Wortes größeren Problemen der Alten Welt. Dabei machen sie Jagd auf alle Arten von Trollen, Riesen, Drachen, Grinderlaks usw., ihr Jagdtrieb kennt dabei selten Grenzen. Ob nun Minotauren oder Vampire, die Bestienjäger kennen keine Furcht – solange der Lohn stimmt.

Oftmals werden Bestienjäger von den örtlichen Behörden mit Genehmigungen ausgestattet, welche es ihnen ermöglichen, innerhalb der Grenzen der Provinz mit allen Mitteln gegen die störenden Bestien vorzugehen.

„Wenn es atmet, kann man es ersticken! Wenn es herumstreut, kann man es zum Schweigen bringen! Wenn es redet, hat es garantiert einen Anwalt!“

– Dettlaff Oberholtzer, Bestienjäger

Gelegentlich zerteilen Bestienjäger ihre erlegte Beute. Entweder werden die Kadaverteile dann einfach entsorgt oder sie werden haltbar gemacht und die Innereien, Knochen und das Fleisch an Gasthäuser oder Apotheken verkauft. Nicht selten können Bestienjäger selbst gut kochen, was ihnen ein buchstäbliches zweites Standbein verschafft.

KARRIERESCHEMA DES BESTIENJÄGERS

KG	BF	ST	WI	I	GW	GS	IN	WK	CH
+	⚔		+	☠			🛡	+	

KARRIEREWEG

⚔ Maulheld – Messing 1

Fähigkeiten: Ausweichen, Besonnenheit, *Fallen stellen*, Klatsch, Nahkampf (1 nach Wahl), Schleichen, Spurenlesen, Wahrnehmung

Talente: Beharrlich, Fallensteller, Fliehen, Starker Rücken

Ausrüstung: Buch *Der Imperiale Zoo* oder *Kreaturen der Alten Welt* (reich illustriert), Handwaffe, Lederwams

⚔ Bestienjäger – Silber 1

Fähigkeiten: Ausdauer, Beruf (Koch), Fernkampf (nach Wahl), Nachforschen, Überleben, Wissen (Kreaturen der Alten Welt)

Talente: Beherzt, Eiserner Wille, Flinkes Ausweichen, Lesen & Schreiben

Ausrüstung: Karren mit Pferd, lokale Jagdlizenz

☠ Monsterjäger – Silber 4

Fähigkeiten: Anführen, Navigation, Einschüchtern, Reiten

Talente: Bücherwurm, Erfahrener Reisender, Fachwissen (Kreaturen der Alten Welt), Furchtlosigkeit (Alles)

Ausrüstung: 3 Maulhelden als Gehilfen, imperiales Siegel

🛡 Lebende Legende – Gold 1

Fähigkeiten: Charme, Unterhalten (Erzählen)

Talente: Gebieterisch, Gut vorbereitet, Meisterkämpfer, Slayer

Ausrüstung: Trophäen, guter Ruf

