



## Vorteile +1

Jeder Vorteil, den Du erhältst gibt dir einen Bonus von +10 auf alle passenden **Kampf Tests** oder **Psychologie Test**.

Wenn Du einen **Vergleichenden Test** während des Kampfes verlierst, einen **Zustand** erhältst, oder **Wunden** verlierst, verlierst Du automatisch ALLE Vorteile.



## Vorteile +1

Jeder Vorteil, den Du erhältst gibt dir einen Bonus von +10 auf alle passenden **Kampf Tests** oder **Psychologie Test**.

Wenn Du einen **Vergleichenden Test** während des Kampfes verlierst, einen **Zustand** erhältst, oder **Wunden** verlierst, verlierst Du automatisch ALLE Vorteile.



## Vorteile +1

Jeder Vorteil, den Du erhältst gibt dir einen Bonus von +10 auf alle passenden **Kampf Tests** oder **Psychologie Test**.

Wenn Du einen **Vergleichenden Test** während des Kampfes verlierst, einen **Zustand** erhältst, oder **Wunden** verlierst, verlierst Du automatisch ALLE Vorteile.



## Vorteile +1

Jeder Vorteil, den Du erhältst, gibt dir einen Bonus von +10 auf alle passenden **Kampf Tests** oder **Psychologie Tests**.

Wenn Du einen **Vergleichenden Test** während des Kampfes verlierst, einen **Zustand** erhältst, oder **Wunden** verlierst, verlierst Du automatisch ALLE Vorteile.



## Vorteile +1

Jeder Vorteil, den Du erhältst, gibt dir einen Bonus von +10 auf alle passenden **Kampf Tests** oder **Psychologie Test**.

Wenn Du einen **Vergleichenden Test** während des Kampfes verlierst, einen **Zustand** erhältst, oder **Wunden** verlierst, verlierst Du automatisch ALLE Vorteile.



## Vorteile +1

Jeder Vorteil, den Du erhältst, gibt dir einen Bonus von +10 auf alle passenden **Kampf Tests** oder **Psychologie Test**.

Wenn Du einen **Vergleichenden Test** während des Kampfes verlierst, einen **Zustand** erhältst, oder **Wunden** verlierst, verlierst Du automatisch ALLE Vorteile.



## Vorteile +1

---

Jeder Vorteil, den Du erhältst, gibt dir einen Bonus von +10 auf alle passenden *Kampf Tests* oder *Psychologie Tests*.

Wenn Du einen *Vergleichenden Test* während des Kampfes verlierst, einen *Zustand* erhältst, oder *Wunden* verlierst, verlierst Du automatisch ALLE Vorteile.



## Vorteile +1

---

Jeder Vorteil, den Du erhältst, gibt dir einen Bonus von +10 auf alle passenden *Kampf Tests* oder *Psychologie Test*.

Wenn Du einen *Vergleichenden Test* während des Kampfes verlierst, einen *Zustand* erhältst, oder *Wunden* verlierst, verlierst Du automatisch ALLE Vorteile.



## Vorteile +1

---

Jeder Vorteil, den Du erhältst, gibt dir einen Bonus von +10 auf alle passenden *Kampf Tests* oder *Psychologie Test*.

Wenn Du einen *Vergleichenden Test* während des Kampfes verlierst, einen *Zustand* erhältst, oder *Wunden* verlierst, verlierst Du automatisch ALLE Vorteile.