

WARHAMMER FANTASY ROLLENSPIEL

Name	Gattung	Rasse
Besitzer	Art	
Alter	Körpergröße	Haare
		Augen

SPIELWERTE											SCHICKSAL		ZÄHIGKEIT			ERFAHRUNG		
	KG	BF	ST	WI	I	GW	GS	IN	WK	CH	Schicksal		Zähigkeit	Mut	Motivation	Aktuell	Ausgeg.	Ges.
Anfangswert											Glück							
Steigerungen																		
Aktueller Wert																		

GRUNDFÄHIGKEITEN				GRUPPIERTE & AUSBAUFÄHIGKEITEN				TALENTE		
Name	Spielwert	Steig.	Wert.	Name	Spielwert	Steig.	Wert.	Talentname	Talentstufe	Beschreibung
Athletik	GW									
Ausdauer	WI									
Ausweichen	GW									
Besonnenheit	WK									
Einschüchtern	ST									
Intuition	I									
Nahkampf	KG									
Schleichen	GW									
Überleben	IN									
Wahrnehmung	I									

LEBENSUNKTE		PSYCHOLOGIE		KORRUMPIERUNG & MUTATION	
STB					
WIB×2					
WKB					
Robustheit					
LP					

WAFFEN					
Name	Gruppe	TP	Reichw./Länge	Schaden	Qualitäten

TRAGLAST		RÜSTUNG				
Waffen		Name	Trefferzone	TP	RP	Qualitäten
Rüstung						
Ausrüstung						
Maximale TP						
Gesamt						

01-09

45-79

10-44

80-00

