

CHARAKTER

| |
|------------------------|
| NAME: |
| RASSE: |
| GEGENWÄRTIGE KARRIERE: |
| VORLÄUFERKARRIEREN: |

PERSÖNLICHE ANGABEN

| | |
|------------------------------|-------------------------|
| ALTER: | GESCHLECHT: |
| AUGENFARBE: | GEWICHT: |
| HAARFARBE: | GRÖSSE: |
| STERNZEICHEN: | ANZAHL DER GESCHWISTER: |
| GEBURTSORT: | |
| UNVERÄNDERLICHE KENNZEICHEN: | |

CHARAKTERPROFIL

| HAUPTPROFIL | KG | BF | ST | WI | GE | IN | WK | CH |
|----------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-------|
| ANFANGSWERT | | | | | | | | |
| ERHÖHUNG | | | | | | | | |
| AKTUELL | | | | | | | | |
| SEKUNDÄRPROFIL | ATT | LEB | STB | WIB | BEW | MAG | WAP | SCHIP |
| ANFANGSWERT | | | | | | | | |
| ERHÖHUNG | | | | | | | | |
| AKTUELL | | | | | | | | |

WAFFEN

| NAME | TRAGL. | GATTUNG | SCHADEN | REICHW. | LADEN | EIGENSCHAFTEN |
|------|--------|---------|---------|---------|-------|---------------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

RÜSTUNG

| VEREINFACHTE RÜSTUNGSREGELN | | | |
|-----------------------------|-----------------|------------------------|----|
| RÜSTUNGSART: | RÜSTUNGSPUNKTE: | | |
| KOMPLEXE RÜSTUNGSREGELN | | | |
| RÜSTUNGSART | TRAGL. | GESCHÜTZTE KÖRPERTEILE | RP |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

WARHAMMER FANTASY-ROLLENSPIEL

SPIELER

| | |
|-----------|--------------|
| NAME: | SPIELLEITER: |
| KAMPAGNE: | SPIELJAHR: |


ERFAHRUNGSPUNKTE

| | |
|----------|---------|
| AKTUELL: | GESAMT: |
|----------|---------|

BEWEGUNG IM KAMPF

| | | |
|----------------|---------------|---------|
| BEWEGEN/LÖSEN: | STURMANGRIFF: | RENNEN: |
|----------------|---------------|---------|

RÜSTUNGSPUNKTE

| | | |
|---|--|--|
| KOPF <input type="checkbox"/> 01-15 |  | KÖRPER <input type="checkbox"/> 56-80 |
| RECHTER ARM <input type="checkbox"/> 16-35 | | LINKER ARM <input type="checkbox"/> 36-55 |
| RECHTES BEIN <input type="checkbox"/> 81-90 | | LINKES BEIN <input type="checkbox"/> 91-00 |

ÜBERSICHT: AKTIONEN

| EINFACHE AKTION | ART | KOMPLEXE AKTION | ART |
|----------------------|----------|------------------------|-------|
| Aufstehen/Aufsteigen | halbe | Defensivhaltung | volle |
| Bereitmachen | halbe | Finte | halbe |
| Bewegen | halbe | Kompromißloser Angriff | volle |
| Fertigkeit verwenden | variabel | Manöver | halbe |
| Lösen | volle | Paradehaltung | halbe |
| Nachladen | variabel | Rennen | volle |
| Schnellangriff | volle | Sprung | volle |
| Standardangriff | halbe | Verzögern | halbe |
| Sturmangriff | volle | Vorsichtiger Angriff | volle |
| Zaubern | variabel | | |
| Zielen | halbe | | |

ZAUBERBUCH

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG:

ZAUBERNAME:

ZAUBERZAHL:

WIRKZEIT:

INGREDIENZ:

BESCHREIBUNG: