WARHAMMER FANTASY-ROLLENSPIEL

CHARAKTER

Name: _____

Rasse: _____

Gegenwärtige Karriere: _____

Vorläuferkarrieren: _____

Erfahrungspunkte: Aktuell: _____ Gesamt: _____

PERSÖNLICHE ANGABEN

Geschlecht: _____ Geburtsdatum: _____

Alter: _____ Geburtsort: _____

Grösse: _____ Haarfarbe: _____

Gewicht: _____ Augenfarbe: _____

Unveränderliche Kennzeichen: _____

CHARAKTERPROFIL

	Kampf-geschick	Ballistische Fertigkeit	Stärke	Widerstand	Gewandt-heit	Intelligenz	Willens-kraft	Charisma
Hauptprofil	KG	BF	ST	WI	GE	IN	WK	CH
Anfangswert								
Erhöhung								
Aktuell								

	Attacken	Lebens-punkte	Stärke-Bonus	Widerstands-Bonus	Bewegung	Magie	Wahnsinns-punkte	Schicksals-punkte
Sekundärprofil	ATT	LEB	STB	WIB	BEW	MAG	WAP	SCHIP
Anfangswert	1							
Erhöhung			-	-			-	-
Aktuell								

TALENTE

Talent	Beschreibung

FERTIGKEITEN

Erworben	Grundfertigkeit	Gesamtwert	Eigenschaftswert	+10%	+20%	Relevante Talente	Zugeordnete Eigenschaft
❑	Befehligen			❑	❑		CH
❑	Charme			❑	❑		CH
❑	Einschüchtern			❑	❑		ST
❑	Fahren			❑	❑		ST
❑	Feilschen			❑	❑		CH
❑	Glückspiel			❑	❑		IN
❑	Klatsch			❑	❑		CH
❑	Klettern			❑	❑		ST
❑	Reiten			❑	❑		GE
❑	Rudern			❑	❑		ST
❑	Schätzen			❑	❑		IN
❑	Schleichen			❑	❑		GE
❑	Schwimmen			❑	❑		ST
❑	Suchen			❑	❑		IN
❑	Tierpflege			❑	❑		IN
❑	Überleben			❑	❑		IN
❑	Verkleiden			❑	❑		CH
❑	Verstecken			❑	❑		GE
❑	Wahrnehmung			❑	❑		IN
❑	Zechen			❑	❑		WI

Ausbaufertigkeit	Gesamtwert	Eigenschaftswert	+10%	+20%	Relevante Talente	Zugeordnete Eigenschaft
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		
			❑	❑		

AUSRÜSTUNG

Gegenstand	Ort	Tragl.	Gegenstand	Ort	Tragl.	Gegenstand	Ort	Tragl.

Maximale Traglast ST*10 [ ] Gesamte Traglast [ ]

WAFFEN

Waffe	Gattung	Schaden	Reichweite kurz 0 / weit -20 / extrem -30
			/ /
Eigenschaften		Traglast	Laden

Waffe	Gattung	Schaden	Reichweite kurz 0 / weit -20 / extrem -30
			/ /
Eigenschaften		Traglast	Laden

Waffe	Gattung	Schaden	Reichweite kurz 0 / weit -20 / extrem -30
			/ /
Eigenschaften		Traglast	Laden

Waffe	Gattung	Schaden	Reichweite kurz 0 / weit -20 / extrem -30
			/ /
Eigenschaften		Traglast	Laden

Waffe	Gattung	Schaden	Reichweite kurz 0 / weit -20 / extrem -30
			/ /
Eigenschaften		Traglast	Laden

RÜSTUNG

Rüstungsart	Geschützte Körperteile	Traglast	RP

❑ GE -10%
❑ BEW -1

Rüstungspunkte

Kopf	01 - 10	Körper	31 - 70
Rechter Arm	11 - 20	Linker Arm	21 - 30
Rechtes Bein	71 - 83	Linkes Bein	86 - 00

BEWEGUNG

Bewegung	Bewegen/ Lösen	Sturm-angriff	Rennen	Weitsprung mit Anlauf	Springen aus dem Stand
	BEW*2	BEW*4	BEW*6	BEW+STB	(BEW+STB)/ 2
Bewegung in Rüstung					

Standardbewegung		Bewegung mit Behinderung	
Schritt pro Minute		Schritt pro Minute	
Meilen pro Stunde		Meilen pro Stunde	

KAMPFWERTE

KG	BF	GE	STB	WIB	Ausw.	Parade	LEB

GELD UND WERTGEGENSTÄNDE

Goldkronen (GK): _____

Silberschilling (S): _____

Messinggroschen (G): _____

1 Goldkrone = 12 Silberschillinge = 240 Messinggroschen
1 Silberschilling = 12 Messinggroschen

Sonstige Schätze: _____

AKTIONSÜBERSICHT

Einfache Aktion	Art	Komplexe Aktion	Art
Aufstehen/Aufsteigen	halbe	Finte	halbe
Bereitmachen	halbe	Gegenzauberbereitschaft*	halbe
Bewegen	halbe	Kompromißloser Angriff	volle
Fertigkeit verwenden	variabel	Manöver	halbe
Lösen	volle	Paradehaltung	halbe
Nachladen	variabel	Pikenstellung*	volle
Schnellangriff	volle	Rennen	volle
Standardangriff	halbe	Sprung	volle
Sturmangriff	volle	Verteidigungshaltung	volle
Zaubern	variabel	Verzögern	halbe
Zielen	halbe	Vorsichtiger Angriff	volle

WEITERE AUSRÜSTUNG

Gegenstand	Ort	Tragl.	Gegenstand	Ort	Tragl.	Gegenstand	Ort	Tragl.

Maximale Traglast ST*10 ☐ Ständige Traglast ☐ Gesamte Traglast ☐

WEITERE BEWAFFNUNG

Waffe	Gattung	Schaden	Reichweite kurz 0 / weit -20 / extrem -30
			/ /
Eigenschaften		Traglast	Laden

Waffe	Gattung	Schaden	Reichweite kurz 0 / weit -20 / extrem -30
			/ /
Eigenschaften		Traglast	Laden

Waffe	Gattung	Schaden	Reichweite kurz 0 / weit -20 / extrem -30
			/ /
Eigenschaften		Traglast	Laden

Waffe	Gattung	Schaden	Reichweite kurz 0 / weit -20 / extrem -30
			/ /
Eigenschaften		Traglast	Laden

Waffe	Gattung	Schaden	Reichweite kurz 0 / weit -20 / extrem -30
			/ /
Eigenschaften		Traglast	Laden

Waffe	Gattung	Schaden	Reichweite kurz 0 / weit -20 / extrem -30
			/ /
Eigenschaften		Traglast	Laden